

Csongrád–Csanád Vármegyei
Sakkszövetség

CSONGRÁD–CSANÁD VÁRMEGYEI SAKK CSAPATBAJNOKSÁG

2026/2027-ES IDÉNY – VERSENYKIÍRÁS

6727 Szeged, Búzavirág utca 32. | cscsmssz@gmail.com

Körmérkőzőes csapatbajnokság · 8 játékos/csapat · 9 vagy 11 forduló · FIDE értékelt

Esemény / feladat	Határidő
Nevezés + erőlista együttes leadása	2026. szeptember 7. (hétfő) éjfélig
Erőlisták ellenőrzése (főbíró)	2026. szeptember 8–9.
Sorsolás (csak ellenőrzött erőlistával)	2026. szeptember 10.
Vendégjátékos-licencek kiváltása	2026. augusztus 31.
2027. évi versenyengedély-kérelmek	2026. december 1.
2027. évi versenyengedélyek befizetése	2026. december 15.
Erősorrendívek 2027. évi újranyomtatása	2027. január 10.

1. A verseny célja

Megállapítani Csongrád–Csanád Vármegye 2026/2027-es évi Sakk Csapatbajnokát és azt a sportkört, amelynek csapata jogosult az NB II-be való feljutásért osztályozón indulni. További cél minél több sakkozónak alkalmat adni nemzetközi értékszám szerzésére, a versenyszerű játékokban való részvételre és gyakorlati tudásának bővítésére. **Sakkbaráti kapcsolatok ápolása.**

2. Résztvevők

Azok a Magyar- ill. a Csongrád–Csanád Vármegyei Sakkszövetséggel tagsági viszonyban álló önálló sakkegyesületek, sakk-szakosztályt működtető sportegyesületek és jogi személyiségű intézmények nevezhetnek, amelyek:

- Csongrád vármegyében van a székhelyük, VAGY
- hazai meccseiket Csongrád vármegyében tudják játszani,
- a nevezési díjat befizetik, és nevezésüket a versenybírószám elfogadja.

Egy egyesület több csapattal is indulhat. Az erőlistára csak 2026. évre érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékos vehető fel. A 2027. évben sorra kerülő fordulókban csak a 2027. évre érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékos szerepelhet.

3. A csapatokban versenyzők száma

A csapatok 8 játékosból állnak. A 8 játékos között legalább 1 fő 2008. január 1-jén vagy azután született (ifjúsági) játékost kötelező szerepeltetni!

4. Rendező és főbíró

Rendező:	Csongrád–Csanád Vármegyei Sakkszövetség
Főbíró:	Helényi Zoltán IA (helenyi@eunet.rs)
Versenybíráóság tagjai:	Sorsolás napján kerülnek felkérésre

5. Nevezés és sorsolás

A nevezést és az erőlistát együtt, egyidejűleg kell benyújtani 2026. szeptember 7-én éjfélig a cscsmssz@gmail.com e-mail-címen. **A főbíró a beérkezett erőlistákat ellenőrzi, és kizárólag az ellenőrzött, elfogadott erőlistával rendelkező csapatok vehetnek részt a sorsoláson.**

Nevezés + erőlista:	2026. szeptember 7. (hétfő) éjfélig – együtt
Ellenőrzés:	Helényi Zoltán főbíró – 2026. szeptember 8–9.
Sorsolás:	2026. szeptember 10. 16:30 – Szeged, Római körút 21.

Nevezési díj

Csapat	Nevezési díj
1. csapat (minden egyesületnél)	30.000 Ft
2. csapat (ugyanazon egyesülettől – 50% kedvezmény)	15.000 Ft

A nevezési díj fizetése a Csongrád Vármegyei Sakkszövetség felé átutalással, előre megküldött számla alapján lehetséges.

Az irányított sorsolás 2026. szeptember 10-én kerül megrendezésre. Azonos egyesületből induló két csapat egymás ellen a verseny elején fog játszani. A csapatok nevezéssel egyidejűen jelzett jogos igényeit nyilvánossá tesszük és a randomszámgenerátor segítségével tartott irányított sorsolásnál figyelembe vesszük.

6. Az erőlista összeállítása

A csapatok erőlistáját a 2026. szeptember 1-jei FIDE lista alapján kell összeállítani, amely a teljes évadra szól. Az erőlistára csak olyan játékos vehető fel, akinek van FIDE-regisztrációja. Azok az egyesületek, amelyek több csapattal vesznek részt a bajnokságon, csapatonként külön erőlistával nevezhetnek.

A játszmák az aktuális hónap 1-jei FIDE értékszámok alapján kerülnek elszámolásra. A FIDE értékszámmal nem rendelkező (nullás) játékosok az 1400 FIDE értékszám alatti versenyzők után sorolhatók be, tetszőleges sorrendben.

Erőlista módosítása – új játékos felvétele

Az erőlista módosításának szabályai:

- Minden erőlista-módosítás (új játékos felvétele) 2.000 Ft/alkalom díjjal jár, amelyet a Csongrád Vármegyei Sakkszövetség felé kell megfizetni. Az első, bajnokságra érvényesített erősorrendív és a 2027. január 10-i erősorrendív (függetlenül az esetleges értékszám nélküli játékos felvételétől) elkészítése ingyenes.
- Az erőlista módosításának szándékáról egyidejűleg értesíteni kell a Csongrád Vármegyei Sakkszövetséget (cscsmssz@gmail.com) ÉS a bajnokság főbíróját (Helényi Zoltán, helenyi@eunet.rs).
- A módosítás és az értesítés határideje: az adott forduló előtti csütörtök 23:59.

A módosítás egyebekben az MSSZ 2026/27. évi NB-s versenykiírásának 12. pontja szerint történik; jelen kikötések azt egészítik ki.

Az erősorrendet az évad során – a havonkénti értékszám-változások ellenére sem – lehet megváltoztatni. Új versenyző az erősorrendi ívre az utolsó forduló kivételével bármikor felvehető, az adott hónap 1-jei értékszáma alapján, a 150 pontos szabály betartásával.

7. A verseny lebonyolítása

A csapatok körmérkőzést játszanak egymással. A mérkőzések a sorsolás szerinti helyválasztó csapat versenyhelyiségében kerülnek megrendezésre. A mérkőzéseket a két csapatkapitány vezeti le – külön versenybíró kiküldése nem történik.

Gondolkodási idő:	90 perc a teljes játékra + lépésenként 30 másodperc
Mérkőzések kezdete:	9:00 óra
Késési türelmi idő:	60 perc (mind a mérkőzésre, mind a játékosokra)
Játszmajegyzés:	A mérkőzés alatt végig kötelező
Döntetlenajánlat:	A mérkőzés alatt bármikor lehetséges

A hazai csapat vezetője köteles a mérkőzésen használt sakkórákkal azonos márkájú és típusú tartalék órákat biztosítani. A játszmalapokat a hazai csapatkapitány 1 évig köteles megőrizni.

8. Játéknapok

Valamennyi forduló vasárnapon kerül megrendezésre.

Ford.	Időpont
1.	2026. szeptember 27. (vasárnap)
2.	2026. november 15. (vasárnap)
3.	2026. november 22. (vasárnap)
4.	2026. december 13. (vasárnap)
5.	2027. január 10. (vasárnap)
6.	2027. január 24. (vasárnap)
7.	2027. február 7. (vasárnap)
8.	2027. március 14. (vasárnap)
9.	2027. március 28. (vasárnap)
felt.	2027. április 4. (vasárnap) — feltételes forduló
felt.	2027. április 18. (vasárnap) — feltételes forduló

Feltételes fordulók:

A menetrend 9 biztos fordulót tartalmaz (a fenti 1–9. fordulók). Két további, feltételes forduló – két áprilisi forduló (2027. április 4. és 2027. április 18.) – csak abban az esetben kerül megrendezésre, ha a nevezések száma alapján 11 fordulós körmérkőzésre van szükség (11 vagy 12 csapat esetén). Ilyenkor a fordulók a naptári sorrend szerint 1–11-ig újraszámozódnak. 10 vagy annál kevesebb csapatos mezőnynél a bajnokság 9 fordulóval, 2027. március 28-án zárul. A feltételes fordulók megtartásáról a szervező a sorsoláskor, a végleges csapatlétszám ismeretében értesíti a csapatokat.

9. A helyezések eldöntése

A helyezések sorrendjét a táblapontok – büntetőpontokkal csökkentett – összege határozza meg. Minden táblán elért győzelem 1 pont, döntetlen $\frac{1}{2}$ pont, vereség 0 pont.

Csapat ki nem állása esetén: a vétkes csapat 0 pontot kap. A vétlen csapat az addig elért legjobb eredményét, de minimum 4,5 pontot kap.

Holtverseny esetén (sorrendben):

- Több meccspont (győzelem 2 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont)
- Egymás elleni eredmény
- Berger–Sonneborn értékelés (a játszmapontok szerint számítva)

10. Díjazás

Az 1–3. helyezett csapatok tagjai (12 játékos) érdemdíjazásban és csapatonként 1 oklevél-díjazásban részesülnek.

11. A verseny költségei

A csapatok részvételi költségeit a sakkegyletek viselik. A pályaválasztó szerepből fakadó költségek a hazai csapatot terhelik. A mérkőzéseket a két csapatkapitány vezeti le, versenybírói díj nem merül fel.

Amennyiben a csapatkapitányok között vitából, szabálysértésből probléma keletkezik, a Csongrád Vármegyei Sakkszövetség jogosult a továbbiakban külső versenybírók kiküldeni a vétkes csapat hazai mérkőzéseire, amelynek díját (bruttó 10.000 Ft/mérkőzés) a vétkes csapat viseli.

12. Egyéb rendelkezések

a) Játékszmalapok és eredményrögzítés

Mivel a verseny FIDE-értékszám szerzésére jogosít, a hazai csapat köteles kétpéldányos játékszmalapot a versenyzők rendelkezésére bocsátani. A mérkőzés befejezése után a hazai csapatkapitány köteles a részletes eredményt haladéktalanul – legkésőbb a versenynap 22:00 órájáig – közzétenni a CSCSVSSZ messenger csoportjában. A játékszmalapokat a pályaválasztó csapat köteles a bajnokság végéig megőrizni és külön kérésre a főbírónak eljuttatni.

b) Erőssorrendben elfoglalt hely

Az erőssorrendíven alacsonyabb FIDE értékszámú versenyző csak akkor előzhet meg magasabb értékszámút, ha kettejük között az értékszám-különbség a 2026. szeptember 1-jei FIDE lista alapján összeállított nevezés során leadott erőssorrenden nem haladja meg a 150-et.

c) NB-s csapatok és vonalhúzás

Ha egy egyesületnek az NB-ben is szerepel csapata, az erőssorrendíven a Versenyiroda által elvégzett vonalhúzás az irányadó. A vonal alatt szereplő bármelyik játékos bármelyik fordulóban beállítható a vármegyei csapatba.

A vonal feletti játékosok közül a szenior (60 év feletti), a női és az ifjúsági játékosok szerepeltethetők a vármegyei csapatban, az erőssorrend betartása mellett. A női versenyzők lefelé/felfelé történő játéklehetősége nincs korlátozva.

Ha egy NB-s egyesület olyan játékost igazolt vendégjátékosként, aki kizárólag a vármegyei bajnokságban szerepel (az NB-ben nem játszik), ez a játékos nem tolja a vonalat. Az erőlistán neve előtt "M" betű szerepel, és csak a vármegyei keretbe számít bele.

d) Több csapatot nevező egyesületek

Ha egy egyesület több csapatot is indít, minden csapathoz külön erőssorrendet kell leadnia. Értékszám nélküli játékosok az egyesület bármely csapatában játszhatnak (mindkét erőlistán szerepeltethetők). A versenyévad során ugyanazon csapat ellen csak egy alkalommal lehet játszania egy játékosnak.

Az olyan egyesület, amelynek több osztályban szerepel csapata, azonos játéknapon egy játékosát csak az egyik csapatában szerepeltetheti.

e) Vendégjátékosok

Vendégjátékosok korlátlan számban vehetők fel az erőlistára, de mérkőzésenként legfeljebb kettő szerepeltethető. NB-s játékos akkor is lehet vendégjátékos, ha az NB-s egyesületének indul együttese a Csongrád Vármegyei csapatbajnokságban, de ekkor annak vármegyei csapatában nem szerepelhet.

A területi bajnokságokban játszó NB-s versenyzők 2026. augusztus 31-ig válthatják ki a vendégjátékos licencet az illetékes területi szövetségek útján, az MSSZ Versenyirodájához történő egyidejű felterjesztéssel. A bajnokság ideje alatt vendégjátékos licenc nem váltható ki. A vendégjátékos licenrdíj: 4.000 Ft, amelyet a Csongrád Vármegyei Sakkszövetség felé kell megfizetni. Vendégjátékost ifjúsági játékosként is lehet játszani.

f) Óvás

Óvni a fordulót követő napon 20:00 óráig lehet írásban a főbírónál (helenyi@eunet.rs), 10.000 Ft óvási díj egyidejű befizetésével a Csongrád Vármegyei Sakkszövetség részére. Amennyiben az óvásnak helyt ad a főbíró, az óvási díjat a csapat visszakapja. Amennyiben a főbíró döntését az óvást kezdeményező nem fogadja el, azt a **versenybíró** külön tárgyalja és a forduló után legkésőbb 5 nappal döntést hoz.

g) Büntetőpontok

- Jogtalan játékos szerepeltetése, illetve táblacsere szabálytalansága: –1 büntetőpont alkalmanként és játszmánként. A pontokat a vétlen csapat javára kell írni.
- Az 1–2. táblán, illetve a kötelező ifjúsági táblán történő kontumált vesztes: –1 büntetőpont táblánként.
- A büntetőpontok több szabálytalanság esetén külön-külön számítanak és összegződnek.
- A büntetőpontok azonos típusú vétség esetén egyszer számítandó az évad során.

h) Csapatmérkőzés elmaradása

Csapatmérkőzés elmaradása esetén a vétkes csapat 0 pontot kap. A vétlen csapat az addig elért legjobb eredményét, de minimum 4,5 pontot kap. Az elmaradt mérkőzést lehetőség szerint pótolni kell a két csapat által közösen kialakított, a főbíró által jóváhagyott időpontban.

A mérkőzés más időpontban is lejátszható, ha erről a két csapatvezető és a főbíró előzetesen, még az eredeti mérkőzésnap előtt megállapodik.

i) Magyar állampolgárságú játékosok

A bajnokságban mérkőzésenként minimum 6 magyar (kettős) állampolgárságú, illetve az MSSZ KOMIR adatbázisában HUN jelzéssel nyilvántartott versenyző beállítása kötelező. **A kötelező ifjúsági táblán külföldi játékos nem szerepeltethető.**

j) Mobiltelefon és elektronikus eszközök

Játszma közben a játékosoknál nem lehet sem mobiltelefon, sem bármi más olyan elektronikus eszköz, amely kommunikációra vagy sakklépések javaslására alkalmas. A játékosok a verseny helyszínére is csak akkor hozhatnak be ilyen eszközt, ha azokat kikapcsolt állapotban tárolják. Ha a szabály megszegése bebizonyosodik, a játékos (értékszámmal együtt) elveszti a játszmát. Megengedett az ilyen, kikapcsolt állapotú eszközöknek a nem játszó csapatkapitányok általi őrzése. Felhívjuk a figyelmet, hogy az okosórák is kommunikációra alkalmas eszköznek minősülnek!

k) Nem szabályozott kérdések

Az itt nem szabályozott kérdésekben a 2026/27. évi Nemzeti Csapatbajnokság versenykiírása, az MSSZ Versenyszabályzata (2026), valamint a FIDE Laws of Chess aktuális szabályzata az irányadó.

Szeged, 2026. augusztus 07.

Csongrád–Csanád Vármegyei Sakkszövetség