

FIDE által előírt időkontroll típusok versenykategória szerint  
(Standard/Rapid/Blitz) Érvényben: 2015 március 01-től

#### Standard

2200 fölött (ha a résztvevők közül akár 1 is 2200 vagy magasabb értékszámmal rendelkezik) és címszerző versenyeken:

(90 perc / 40 lépés + 30 perc / befejezésig) + 30mp / lépés (MSSZ ajánlás)

120 perc/40 lépés + 30 perc / befejezésig

120 perc/40 lépés + 15 perc / befejezésig + 30mp / lépés a 40.lépés után

120 perc/40 lépés + 30 perc / befejezésig + 30mp / lépés a 40.lépés után

120 perc összesen

150 perc összesen

105 perc/40 lépés + 15 perc / befejezésig

(90 perc / 40 lépés + 15 perc / befejezésig) + 30mp / lépés

90 perc + 30mp / lépés

1600 és 2199 közöttiek számára:

minimum 90-90 perc

további:

60 perc + 30mp / lépés

70 perc + 30mp / lépés

75 perc + 30mp / lépés

vagy bármelyik a 2200 fölötti kategóriából

1600 alattiak számára:

Minimum 60 perc összesen

további: 65 perc összesen, vagy bármelyik a fenti két magasabb kategóriából

#### Rapid

10 perc + 10mp / lépés

10 perc + 15mp / lépés

10 perc + 5mp / lépés

11 perc összesen

12 perc összesen

12 perc + 5mp / lépés

13 perc + 3mp / lépés

13 perc + 5mp / lépés

15 perc összesen

15 perc + 10mp / lépés

15 perc + 15mp / lépés

15 perc + 5mp / lépés

20 perc összesen

20 perc + 10 mp / lépés

20 perc + 15 mp / lépés

20 perc + 5 mp / lépés

25 perc + 10 mp / lépés

25 perc + 15 mp / lépés

25 perc + 5 mp / lépés

25 perc összesen

30 perc összesen

45 perc összesen

8 perc + 4mp / lépés

#### Schell/Blitz/Villám

10-10 perc/game;

további játékosonként 8 perc + 2 mp; 7 perc + 2mp; 7 perc + 3mp;

6 perc + 2 mp; 6 perc + 3mp; 5-5 perc/game; 5 perc + 2mp; 5 perc + 3 mp;

4 perc + 2 mp; 4 perc + 3mp; 3 perc + 2 mp; 3 perc + 3mp