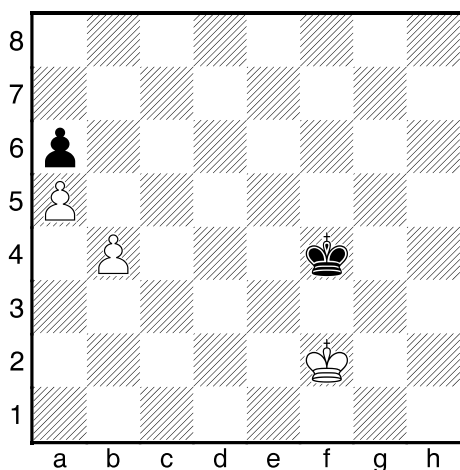


Áttörés

Amennyiben a gyalogjaink útjában álló ellenfél gyalogjait nem tudjuk eltávolítani pl. lenyeréssel, cserével, még akkor is van lehetőség szabadgyalog képzésre.

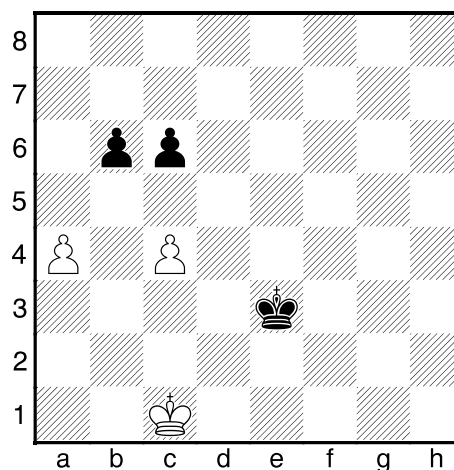
Ez pedig az áttörés. **Lényege az elterelő áldozat**, ami után szabadgyaloghoz juthatunk. A gyalogáttörésnél a királyok sokszor csak külső szemlélői az eseményeknek, vagy valamilyen külső okból nem tudnak beavatkozni.

(1) világos lép



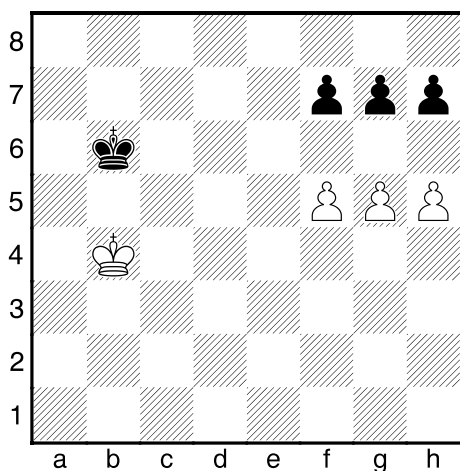
1.b5! Elterelő áldozat! axb5 [1...♔e5 2.bxa6 ♔d6 3.a7 ♔c7 4.a8♚] **2.a6 b4 3.a7 b3 4.a8♚**

(2) világos lép



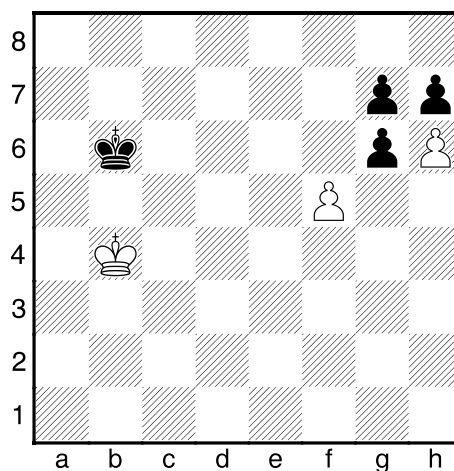
1.c5! elterelés bxc5 [1...b5 2.a5 ♔d4 3.a6 ♔xc5 4.a7 és nyer] **2.a5 c4 3.a6** és nyer

(3) világos lép (két lépcsős elterelés)



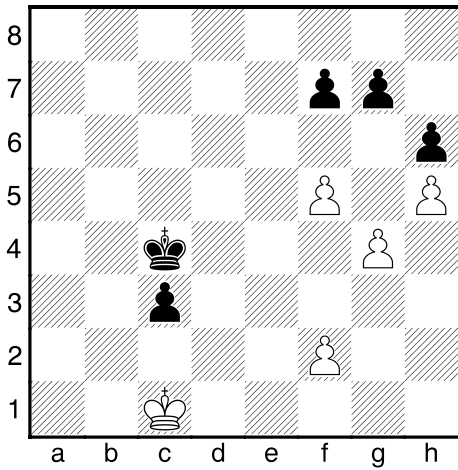
1 lépcsős **1.g6!** [1.f6? még vesztené is. 1...gxf6 2.gxf6 ♔c6 3.♔c4 ♔d6-+ és sötét nyer.]
1...fxg6 [1...hxg6 2.f6! gxf6 3.h6 és nyer]

(4) világos lép



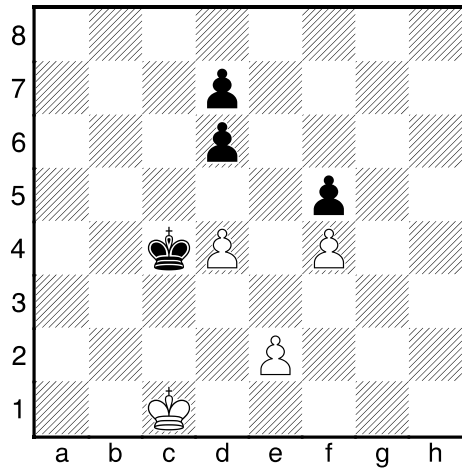
2 lépcsős **2.h6! gxh6 3.f6 ♔c7 4.f7 ♔d7 5.f8♚** és nyer

(5) világos lép



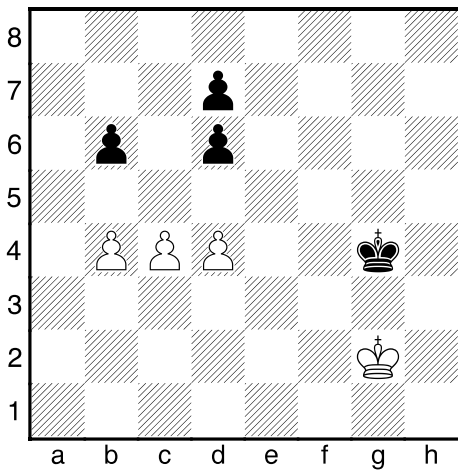
1.f6! elterelés gxf6 2.f4 ♔d5 3.g5 fxg5 4.fxg5 ♔e5 5.gxh6 ♔f6 6.♔c2 Lépéskényszer. Sötétnek lépnie kell, de mit? A sötét király csak távolodó lépést tud tenni, ami vesztené. sötét feladta. 6...♔f5 [6...♔e7 7.h7] 7.h7 1-0

(6) világos lép



1.e4! ♔xd4 [1...fxe4 2.f5 ♔d5 3.♔d2 lépéskényszer] 2.exf5 ♔d5 3.♔d2! lépéskényszer 3...♔e4 4.f6 1-0

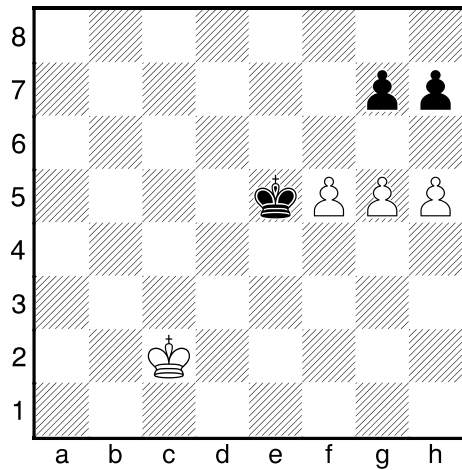
(7) világos lép



Nyerhet-e világos?

.....

(8) világos lép

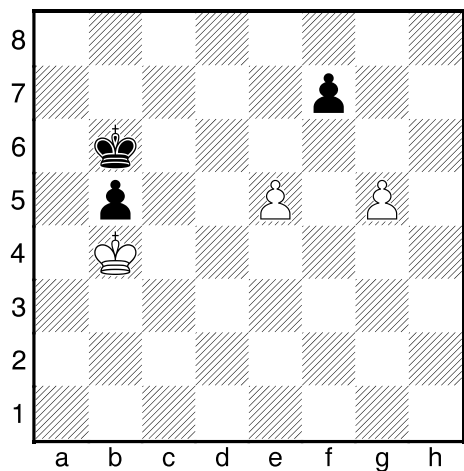


Nyerhet-e világos?

.....

Gyalogátörézéses példák

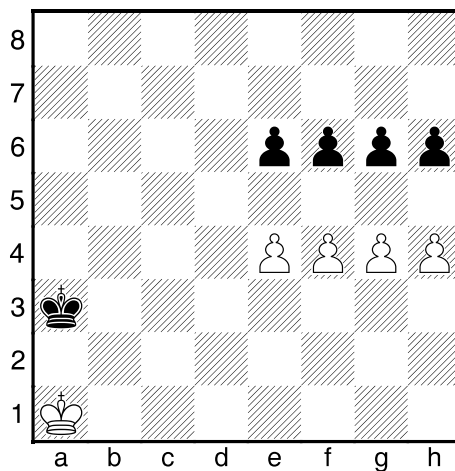
(1) világos lép



Világos nyer?

.....

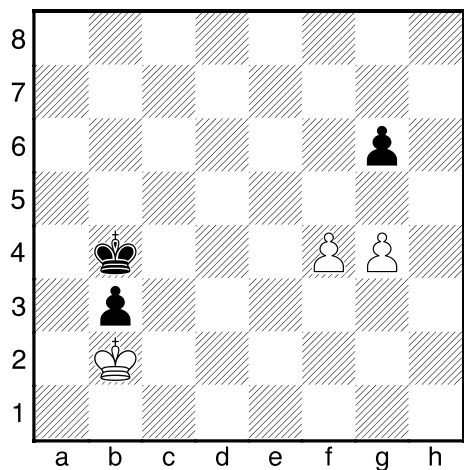
(2) világos lép és nyer



Hogyan nyer világos?

.....

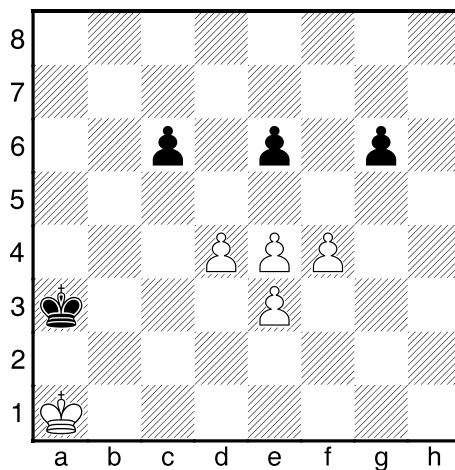
(3) világos nyer



Világos lép

.....

(4) világos lép

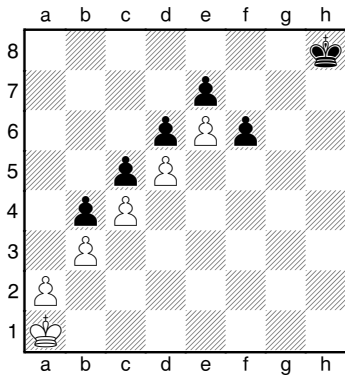


Melyik fél nyer és hogyan?

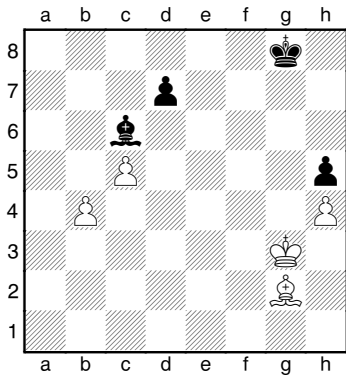
.....

Gyalogtöréres példák

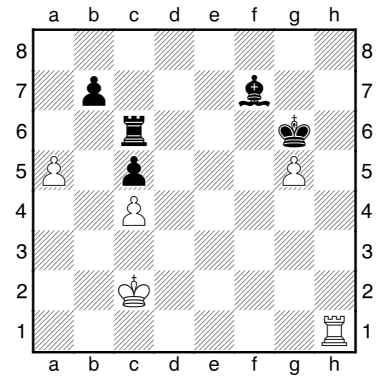
(1)



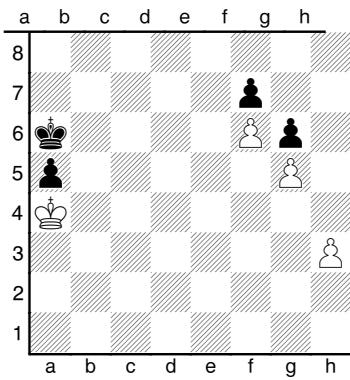
(2)



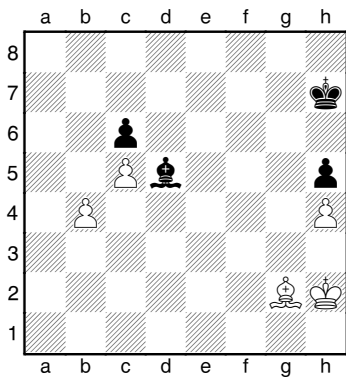
(3)



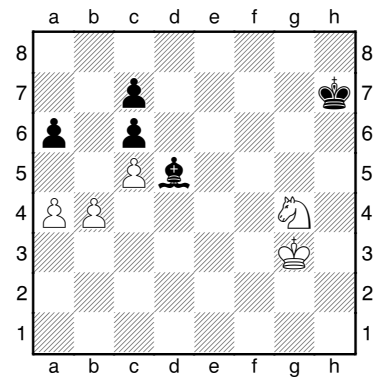
(4)



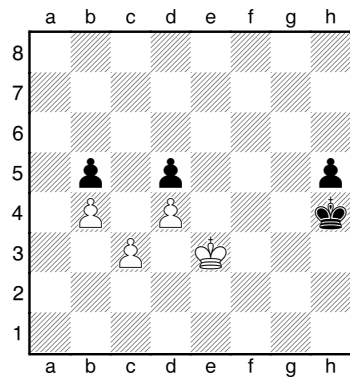
(5)



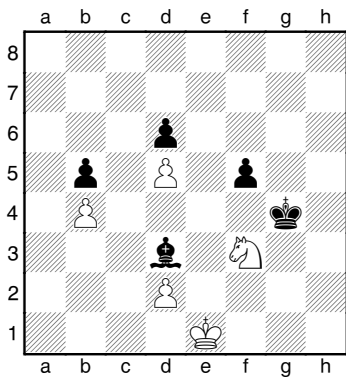
(6)



(7)



(8)



(9)

