



DEBRECENI SAKK-KARNEVÁL TANDEM SAKKVERSENY



A verseny célja: Lehetőség biztosítása a szabadidő kellemes eltöltésére baráti légkörben. A versenyeken ritka tandem sakk népszerűsítése, sportbaráti kapcsolatok ápolása.

Helyszín: DSZC Beregszászi Pál Technikum, Debrecen Jerikó út 17.

Időpont: 2023. augusztus 16. szerda várhatóan 19:00

Helyszíni regisztráció Az A,B és C csoport játszmáinak befejezése után

Nevezési díj: 3 000 Ft páronként, a főverseny (A, B és C csoport) résztvevőinek 2000 Ft/pár

Előzetes nevezés: szavam@gmail.com címen.

Párok és egyéni jelentkezők nevezése egyaránt lehetséges. További információ: szavam@gmail.com

Lebonyolítás: 5-5 perc gondolkodási idő. Sorsolás Swiss Manager programmal, az első tábla számít világosnak. A párok rangsorolása a magasabb standard FIDE Élő-pontos játékos értékszáma szerint történik. Minden párnál legkésőbb az első felvonás párosítása előtt megnevezzük a csapatfelállást, amitől eltérni nem lehet.

Fordulók száma: 7 forduló.

Díjazás: A helyezések eldöntésénél a szerzett pontszám számít. Azonos pontszám esetén a holtversenyt

1. Buchholz
2. progresszív számítás
3. teljesítmény

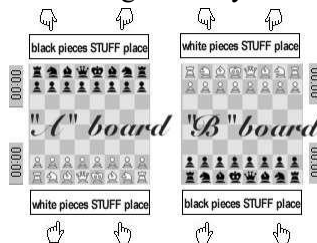
Az első helyezett pár tagjai kupát és érmet, a 2-3. helyezettek érmet kapnak. A befolyt nevezési díjak 70% visszaosztásra kerül, melynek értéke a helyszínen a 2. forduló előtt kihirdetésre kerül.

Az Alföld nyomda által felajánlott értékes könyvcsoomagok különdíjnak lesznek kiosztva a résztvevők számától és összetételétől függően, melyek a helyszínen kerülnek meghatározásra.

Egységes szabályok: A szabályok kialakításakor a nemzetközi szabályzatokat és a magyarországi gyakorlatot vettük figyelembe.

- a pár tagjai között semmilyen kommunikáció nem engedélyezett.
- figurát sakkra be lehet tenni, de mattra nem.
- a gyalog ha eléri az utolsó sort, akkor átváltozás nélkül „foszlik”, lekerül a tábláról és a másik táblán felhasználható
- Egy lépés az óra kezelésével tekinthető megtettnek. Ez azt jelenti, hogy egy játékos egy már betett figurát is visszavehet a sakktábláról, és léphet más figurával, illetve betehet más figurát.
- A játékosok a kapott figurákat a sakktábla feljükk eső része előtt kötelesek tartani (lásd ábra). A játékosok nem takarhatják el figuráikat, azokat mindkét pár tagjai számára látható módon kell tartaniuk. A figurákat eltakaró játékost a versenybíró figyelmezteti, a következő esetben pedig játszmavesztéssel sújtja.
- A szabálytalan lépés veszít.
- Minden játékos csak a saját tábláján tehet lépést, partnere tábláján tilos.
- A győztes pár győzelméért 3 pontot kap. A vesztes pár nem kap pontot. Döntetlen esetén a pár egy 1 pontot kap.
- Döntetlen ajánlat nem lehetséges. Döntetlen játszmvégződés csak abban az esetben lehetséges, ha mindkét táblán leestek, és nem lehet megállapítani, ki esett le hamarabb.

A figurák helye



A fent nem részletezett kérdésekben a Sakkjáték Szabályzatának (*FIDE Laws of Chess*) és a Sakkjáték versenyszabályzatának előírásai irányadóak.

A versenykiírás változtatásának jogát a szervezőség fenntartja, minden esetleges módosítást az első fordulót megelőzően a helyszínen szóban kihirdetünk.