

SAKK

B.01 A FIDE értékszám szabályzata

Kiadja: A Magyar Sakkszövetség, a
Nemzetközi Sakkszövetség (FIDE) tagja

Érvényes: 2014.
július 1-től

Tartalomjegyzék

0.	Bevezetés.....	3
1.	Játékidő.....	4
2.0	Betartandó szabályok	4
3.0	A naponta előírt játékidő.....	5
4.0	A verseny időtartama.....	5
5.0	Le nem játszott játszmák.....	5
6.0	A verseny összetétele.....	5
7.0	A hivatalos FIDE értékszám lista (Official FIDE Rating List, FRL)	7
8.0	A FIDE értékszám rendszerének a működése	8
	a. A százalékos P eredménynek dp értékszám különbséggé való átalakítása....	9
	b. Az értékszámokban mutatkozó D különbség átalakítása a játszma eredményére vonatkozó PD valószínűségértékké a H magasabb és az L alacsonyabb értékszámú versenyző számára.	10
8.2	Adott versenyen az addig értékszám nélküli versenyzőhöz rendelt Ru értékszám meghatározása	10
8.34	Példa a számításra	12
8.5	Az értékszám változás meghatározása	12
8.55	Számítás	13
8.58	Az értékszám-változás meghatározása körversenyek esetében	13
	Példa	14
9.	A versenyeredmények jelentése	15
10.	Az értékszám rendszer felügyelete	15
11.0	A FIDE Értékszám Adminisztrátorával szemben támasztott követelmények.....	16
12.0	Néhány megjegyzés az értékszám rendszerrel kapcsolatban	16
13.0	Listázás	17

A FIDE értékszám szabályzata

Jóváhagyta a FIDE Közgyűlése 1982-ben A FIDE Közgyűlése, illetve Elnöksége 1984 és 2012 között többször módosította

0. Bevezetés

A tábla melletti játékban elért teljesítmény értékszámát a FIDE által nyilvántartásba vett versenyek esetében a FIDE megállapítja, ha a következőkben megfogalmazott követelmények teljesülnek.

- 0.1 A jelen szabályzatot a Minősítő Bizottság ajánlása alapján a Közgyűlés változtathatja meg. Minden mondott változtatás a döntést hozó Közgyűlést követő évben július 1-én lép életbe. A változtatásokat azokon a versenyeken kell alkalmazni, amelyek e dátumot követően kezdődnek el.
- 0.2 Az értékelésre kerülő versenyeket annak a tagszövetségnek kell előzetesen nyilvántartásba venni, amely eredmények megküldéséért, valamint az értékelés költségeinek kiegyenlítéséért felelős lesz. A versenyt és a fordulók rendjét a megrendezést megelőzően legalább 1 héttel kell nyilvántartásba vetetni. A Minősítő Bizottság Elnöke megtagadhatja egy verseny nyilvántartásba vételét és engedélyezheti, hogy nyilvántartásba vételre vonatkozó határidőt nem teljesítő verseny is értékelésre kerüljön. A normaszerezésre lehetőséget biztosító versenyeket a megrendezést megelőzően legalább 30 nappal kell nyilvántartásba vetetni.
- 0.3 A FIDE által értékelésre kerülő versenyeken minden versenybírónak rendelkeznie kell FIDE által kiadott versenybírói engedéllyel (licenc).
- 0.4 Minden FIDE verseny és minden kontinensverseny jegyzőkönyvét a FIDE részére meg kell küldeni. A jegyzőkönyv megküldéséért a verseny főbírója felelős.
- 0.5 A FIDE fenntartja a jogot arra, hogy egy adott versenyt ne értékeljen. A FIDE döntése ellen a verseny főrendezője a Minősítő Bizottsághoz fellebbezhet. A fellebbezést a döntést követő 7 napon belül kell benyújtani.

1. Játékidő

- 1.1 Azt a játszmát lehet az értékszám szempontjából figyelembe venni, amelyben a játékosoknak 60 lépést az alább részletezett minimumként előírt gondolkodási időben kell megtenniük.
Ha a verseny legalább egy játékos értékszámja meghaladja a 2200 értéket, akkor mindegyik játékosnak minimum 120 perc gondolkodási idővel kell rendelkeznie.

Ha a versenyen legalább egy játékos értékszám meghaladja az 1600 értéket, akkor mindegyik játékosnak minimum 90 perc gondolkodási idővel kell rendelkeznie.

Ha a versenyen mindegyik játékosnak 1600 alatt van az értékszám, akkor mindegyiküknek legalább 60 perc gondolkodási idővel kell rendelkeznie.

- 1.2 Azok a játszmák, amelyeket az előzőeknél gyorsabban kell lejátszani az értékszám szempontjából nem vehetők figyelembe.
- 1.3 Az előírt első időellenőrzés alkalmával meghatározott lépések száma 40 lépés kell legyen.
- 2.0 Betartandó szabályok
 - 2.1 A játékra a FIDE Sakkjáték Szabályzatát (FIDE Laws of Chess) kell alkalmazni.
- 3.0 A naponta előírt játékidő
 - 3.1 Egy napon összesen legfeljebb 12 óra lehet a játékidő. Ez a szabály a klasszikus (standard) 60 lépéses játszmát feltételező kalkuláción alapul. Meg kell említeni ugyanakkor, hogy a fix többletidővel váltott játszmák ennél hosszabb ideig is tarthatnak.
- 4.0 A verseny időtartama
 - 4.1 Maximum 90 nap, kivéve
 - 4.11 A csapatbajnokságok értékelésre kerülhetnek akkor is, ha 90 napnál tovább tartanak.
 - 4.12 A Minősítő Bizottság engedélyezheti, hogy a 90 napnál hosszabb versenyek is értékelésre kerüljenek
 - 4.13 A 90 napnál hosszabb ideig tartó versenyek esetében is havi rendszerességgel kell megküldeni az eredményeket a FIDE részére. Az értékszám-elszámolás díjának megfizetése egyszeri alkalommal lesz esedékes.
- 5.0 Le nem játszott játszmák
 - 5.1 A kontumálás miatt, vagy bármely más okból elmaradt játszma nem okoz értékszám változást. Minden játszma, amelyen mindkét játékos legalább egy lépést megtett, értékszám elszámolásra kerül.
- 6.0 A verseny összetétele
 - 6.1 Ha egy értékszám nélküli játékos első versenyén nulla, pontot ér el, akkor eredményét és valamennyi ellenfelének ellene elért eredményét figyelmen kívül kell hagyni. Ugyanakkor, ha ez az értékszám nélküli játékos értékszám-elszámolásra kerülő játszmákat váltott (részírással már rendelkezik), ezek eredményét a végleges értékszám kiszámításakor figyelembe kell venni.
 - 6.2 Körversenyen (round robin) a játékosok legalább egyharmadának értékszámmal kell rendelkeznie.

- 6.21 A 10, vagy kevesebb résztvevős versenyen legalább 4 értékszámmal rendelkezőnek kell játszania.
- 6.22 Ha a játékosok kétszer játszanak egymással, akkor a kétkörös versenyen legalább 6 játékosnak kell részt venni, és ezek közül legalább 4-nek kell értékszámmal rendelkeznie.
- 6.23 A nemzeti bajnokságok akkor lehetnek értékszám szerző versenyek, ha azokon legalább 3 férfi (csak nőknek rendezett bajnokságon legalább 2 női) versenyző a verseny megkezdése előtt már hivatalos FIDE értékszámmal rendelkezett.
- 6.3 Svájci rendszerű egyéni illetve csapatversenyek:
- 6.31 Értékszámmal nem rendelkező játékos eredményét csak akkor szabad figyelembe venni, ha legalább 0,5 pontot szerzett.
- 6.32 Értékszámmal rendelkező játékos esetében valamennyi értékszámos ellenfél elleni játszmát figyelembe kell venni.
- 6.4 Azokat a körversenyeket, amelyeken egy, vagy több játszma elmaradt, svájci versenyként kell jelteni.
- 6.5 Párosmeccsek esetében azokat a játszmákat, amelyeket akkor játszottak, amikor a meccs már eldőlt, nem szabad értékszámmal figyelembe venni.
- 6.6. Két értékszámmal nem rendelkező játékos egymás elleni játszmája nem kerül értékelésre.
- 7.0 A hivatalos FIDE értékszám lista (Official FIDE Rating List, FRL)
- 7.1 A Minősítő Bizottságnak minden hónap első napján el kell készítenie azt az aktuális listát, amely az előző periódus értékszám szerző eseményeit tartalmazza. A listák az értékszámrendszer képleteinek felhasználásával készülnek.
- 7.11 Értékszámszerző periódus (rating period, új iratkozók esetében lásd 7.14) alatt azt az időszakot értjük, melyben egy adott FRL érvényes.
- 7.12 A listában a játékosok adatai rendre a következők:
Minden olyan játékos neve, akinek értékszáma legkevesebb 1000 az aktuális lista érvénybe lépésekor, továbbá FIDE cím, szövetség, aktuális értékszám, azonosítószám (ID), az értékszám periódusban figyelembe vett játszmák száma, születési idő, nem, valamint a játékos esetében érvényes K paraméter
- 7.13 Az adott listába bekerülő adatoknak legkésőbb ezen lista publikálását három nappal megelőzően kell beérkezniük. Azok a versenyek kerülhetnek értékelésre, melyek záró dátuma megelőzi, vagy éppen e határidő napjára esik. A FIDE Kézikönyvben megjelölt hivatalos versenyek akkor is értékelésre kerülnek, és a változások szerepelnek a következő FRL-ben, ha záró dátumuk a lista publikálását megelőző napra esik.
- 7.14 Új játékos értékszáma akkor kerülhet be a listába, ha
- 7.14 a 6.3 teljesült és legalább 5 játszmát váltott, vagy

- 7.14 b 6.4 teljesült és legalább 5 játszmát játszott értékszámokkal rendelkező ellenfelek ellen, vagy
- 7.14 c ha a 5 játszma egy versenyen nem volt meg, akkor össze lehet vonni az ugyanabban és a következő értékszám periódusokban, de legfeljebb 26 hónapon belül elért eredményeket annak érdekében, hogy induló értékszámot lehessen adni.
továbbá
- 7.14 d A legkisebb ÉLŐ pontszám 1000.
- 7.14 e Az induló értékszámot úgy számítják, mintha a játékos egy versenyen érte volna el az eredményeket. Tehát amíg egy játékos nem váltott 5 játszmát, az értékszámot nem publikálják, viszont miután legalább 5 játszma meg volt, az összes addigi eredményt figyelembe veszik.

7.2 Játékosok, akik nem kerülhetnek fel a listára:

- 7.21 Azok, akiknek az értékszámuk 1000 alá esik, a soron következő listáról törlésre kerülnek. Ezután őket már értékszám nélküli játékosnak kell tekinteni.
- 7.22 Az értékszám nélküli címviselő játékosokat külön listán közlik.
- 7.23 Az inaktív játékosokat értékszám-számítás és címszerzés céljából értékszámokkal rendelkezőknek kell tekinteni utoljára publikált értékszámuk szerint.
- 7.23 a A játékos inaktívnak tekintendő, ha egy év alatt egy játszmát sem váltott értékszámú ellenféllel szemben.
- 7.23 b A játékos visszakapja aktív státuszát, ha valamely elszámolási periódusban legalább 1 játszmát játszik értékszámú ellenfél ellen, és ekkor szerepelni fog a következő értékszám listán.

8.0 A FIDE értékszám rendszerének a működése

A FIDE értékszám számítására egy numerikus rendszer szolgál, amelyben a százalékos eredményt értékszám különbségekké alakítják át és megfordítva. A rendszer feladata, hogy a lehető legjobb, tudományosan megalapozott statisztikai értékeket adja meg.

- 8.1 Az értékszámokat önkényesen 200 pont szélességű osztályokba sorolják. Az alábbi táblázatok bemutatják, hogy a p százalékos eredményt hogyan kell a dp értékszám különbséggé átalakítani. Nulla, vagy 100 %-os eredmény esetében dp szükségképpen határozatlan, ugyanakkor az egyszerűség kedvéért 800-as értéknek vesszük.

A második táblázat azt mutatja be, hogy a H magasabb értékszámú, illetve L alacsonyabb értékszámú játékos számára rendre hogyan kell a D értékszám különbséget a játszma eredményére vonatkozó PD valószínűséggé átalakítani. Tehát a két táblázat tulajdonképpen egymás tükörképe.

a. A százalékos P eredménynek dp értékszám különbséggé való átalakítása

p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

b. Az értékszámokban mutatkozó D különbség átalakítása a játszma eredményére vonatkozó PD valószínűségértékké a H magasabb és az L alacsonyabb értékszámú versenyző számára.

D	PD		D	PD		D	PD		D	PD	
Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L
0-3	.50	.50	92-98	.63	.37	198-206	.76	.24	345-357	.89	.11
4-10	.51	.49	99-106	.64	.36	207-215	.77	.23	358-374	.90	.10
11-17	.52	.48	107-113	.65	.35	216-225	.78	.22	375-391	.91	.09
18-25	.53	.47	114-121	.66	.34	226-235	.79	.21	392-411	.92	.08
26-32	.54	.46	122-129	.67	.33	236-245	.80	.20	412-432	.93	.07
33-39	.55	.45	130-137	.68	.32	246-256	.81	.19	433-456	.94	.06
40-46	.56	.44	138-145	.69	.31	257-267	.82	.18	457-484	.95	.05
47-53	.57	.43	146-153	.70	.30	268-278	.83	.17	485-517	.96	.04
54-61	.58	.42	154-162	.71	.29	279-290	.84	.16	518-559	.97	.03
62-68	.59	.41	163-170	.72	.28	291-302	.85	.15	560-619	.98	.02
69-76	.60	.40	171-179	.73	.27	303-315	.86	.14	620-735	.99	.01
77-83	.61	.39	180-188	.74	.26	316-328	.87	.13	> 735	1.0	.00
84-91	.62	.38	189-197	.75	.25	329-344	.88	.12			

8.2 Adott versenyen az addig értékszám nélküli versenyzőhöz rendelt Ru értékszám meghatározása

8.21 Ha egy értékszám nélküli játékos első versenyén 1-nél kevesebb pontot ér el, vagy bármely további versenyen 3-nál kevesebb játszmát vált értékszámúval rendelkező ellenfél ellen, akkor eredményét figyelmen kívül kell hagyni.

Először a versenyző ellenfeleinek átlagos Rc értékszámát határozzuk meg

- (a) Svájci versenyen ez egyszerűen az ellenfelek értékszámának az átlaga.
- (b) Körversenyen (round robin) mind az értékszámmal rendelkező, mind pedig az értékszám nélküli játékosok eredményét figyelembe kell venni. Az értékszámmal nem rendelkező játékosok esetében a saját mezőny R_c átlagos értékszámát megegyezik a verseny R_a átlagos értékszámával és a következők szerint kell meghatározni
 - I. Meghatározzuk az értékszámmal rendelkező játékosok R_{ar} átlagos értékszámát.
 - II. Meghatározunk p értékét az összes értékszámmal rendelkező játékos összes ellenfelére. Ezután e játékosok mindegyikére d_p értékét határozzuk meg. Záró lépésként ezen d_p értékek d_{pa} átlagát vesszük.
 - III. Jelölje n az ellenfelek számát $R_a = R_{ar} - d_{pa} \times n / (n+1)$

8.22 Ha a játékos 50%-ot ért el, akkor $R_u = R_a$

8.23 Ha az eredmény 50%-nál jobb, akkor $R_u = R_a + 15$ minden 50% felett elért fél pont után

8.24 Ha az eredmény 50%-nál gyengébb, akkor a svájci, vagy csapatversenyeken $R_u = R_c + d_p$

8.25 Ha az eredmény 50%-nál gyengébb, akkor körversenyen $R_u = R_a + d_p \times n / (n+1)$

8.3 Az értékszámmal nem rendelkező játékos számára tehát az R_n értékszám úgy kerül meghatározásra, mintha a játékos az összes játszmáját egyetlen versenyen játszotta volna. Az induló értékszám kiszámításához fel kell használni a játékos összes ellenféllel szembeni eredményét.

8.31 Amikor a játékos első teljesítménye (performance) az aktuális értékszám-küszöbnél kevesebb, akkor az eredményt, vagy eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.

8.32 A FIDE értékszám listájában (FRL) az R_n értékeket a legközelebbi 1 vagy 0-ra végződő számra kell kerekíteni. A 0,5 felfelé kerekítendő.

8.33 Csak az R_n a verseny időpontjában érvényes értékszám-küszöb szerinti értékek vehetők figyelembe.

8.34 Példa a számításra

Egy értékszámmal nem rendelkező játékos egy versenyen 3 játszmát váltott értékszámmal rendelkező játékosok ellen, ellenfelei értékszám-átlaga 2220, 1 pontot szerzett; ezután egy másik versenyen 5 játszmát váltott értékszámmal rendelkező játékosok ellen, akiknek értékszám-átlaga 2150, és 3 pontot szerzett, majd egy harmadik versenyen 4-ből 21 pontot ért el 2200 értékszám-átlagú ellenfelek ellen.

E játékos induló értékszámát úgy számítjuk, mintha 12 játszmából 61 pontot szerzett volna.

Az ellenfelek értékszámának átlaga: $(3 \times 2220 + 5 \times 2150 + 4 \times 2200) / 12 = 2184$

A elért pontszáma $61/12$, ez 50%-nál jobb eredményt jelent.

A példabeli játékos induló értékszámát tehát $2184 + 15 = 2199$

- 8.4 Ha az fordulna elő, hogy az adott versenyen értékszám nélkülinek tekintett versenyző közben felkerül az értékszám listára (FRL), akkor az ő teljesítményét az aktuális értékszám alapján kell értékelni, az adott versenyen azonban az ellenfeleinek az értékelésekor őt értékszám nélküliként kell figyelembe venni.
- 8.5 Az értékszám változás meghatározása (értékszámos versenyző esetén):
- 8.51 Minden egyes értékszámval rendelkező ellenfél elleni játszma esetében meg kell határozni a játékos és ellenfele értékszám közötti D különbséget.
- 8.52 Amennyiben egy ellenfél nem rendelkezik értékszámval, úgy körmérkőzés esetén az értékszám-változás kiszámítására csak a verseny végén kerülhet sor (lásd: 8.21b bekezdés). Svájci versenyeken az értékszámval nem rendelkező játékosok ellen váltott játszmák nem kerülnek értékelésre.
- 8.53 Az értékszámval nem rendelkező játékosok korábbi versenyeken szerzett ideiglenes értékszámát (provisional rating) nem szabad figyelembe venni.
- 8.54 Az értékszámokban mutatkozó 400 pontnál nagyobb különbséget úgy kell értékelni, mintha az 400 pont lenne.
- 8.55 Számítás
- A játszma eredményére vonatkozó PD valószínűségérték kiszámításához használjuk a 8.1b bekezdésben található táblázatot.
 - R = az elért eredmény - PD. Minden játszma esetében az elért eredmény 1, vagy 0,5, vagy 0 lehet. A R az értékszám változását jelenti.
 - $R \times K$ = az értékszám változása egy adott versenyen, illetve egy egész értékszám-periódusban.
- 8.56. K az értékszám változás együtthatója.
- $K= 40$ az újonnan beiratkozó játékosokra az első 30 játszma vonatkozóan,
- $K= 20$ mindaddig, amíg a játékos értékszámja 2400 alatt marad,
- $K=10$, ha a játékos egyszer már elérte a publikált 2400-as értéket.
- $K = 40$ minden játékosnak 1 a 8.-dik születésnapjáig, amíg értékszámuk 2300 alatt marad
Az együttható ezután 10 marad, akkor is, ha a játékos értékszámja időközben 2400 alá csökken.
- 8.57 R_n értékét a legközelebbi 1-re vagy 0-ra kell kerekíteni. 0,5-től felfelé kell kerekíteni.(akár negatív, akár pozitív)
- 8.58 Az értékszám-változás meghatározása körversenyek esetében
Amennyiben értékszámval nem rendelkező játékosok is részt vesznek a körversenyen, úgy értékszámuk fokozatos közelítéssel, iterációval határozható meg. Az így keletkező új értékszámot használjuk fel az értékszámval rendelkező játékosok értékszám változásának megállapításához. Az R_u -t (új értékszámot) tehát már megszerzett, hivatalos értékszámként kell kezelni, így a R érték minden értékszámval rendelkező játékos esetében minden játszma után meghatározásra kerül.

Példa játékos	R	W	p	dp	Rc	Ru	Rc új	Ru új	We	Kchg
A	2600	8	.89	351					7.36	+12.8
B	2500	7	.78	220					6.48	+10.4
C	U	7			2348	2423	2348	2423		
D	2400	6	.67	125					5.40	+12.0
E	U	6			2348	2393	2348	2393		
F	2150	4	.44	-43					2.55	+44.3
G	2300	3	.33	-125					4.21	-36.3
H	U	2			2348	2150	2342	2144		
I	U	1			2348	2032	2322	2006		
J	2300	1	.11	-351					4.21	-96.3

(rövidítések: R = értékszám, W = a ténylegesen elért eredmény, We = várt eredmény, Kchg = végleges értékszámváltozás, U = értékszámmal nem rendelkező játékos; angolul: rate, win, expected win, development coefficient, change)

$$Rar = (2600 + 2500 + 2400 + 2150 + 2300 + 2300) / 6$$

$$Rar = 2375$$

$$dpa = (351 + 220 + 125 - 43 - 125 - 351) / 6$$

$$dpa = 29.5$$

$$Ra = 2375 - (29.5 \times 9/10)$$

$$Ra = 2348$$

C játékos számára

$$Ru = 2348 + 5 \times 15 = 2423$$

E játékos számára

$$Ru = 2348 + 3 \times 15 = 2393$$

H játékos számára

$$Ru = 2348 - 220 \times 0.9 = 2150$$

I játékos számára $Ru = 2348 - 351 \times 0.9 = 2032$

9. A versenyeredmények jelentése

9.1 Egy FIDE által értékelésre kerülő verseny főbírója köteles a versenyeredményeket a verseny végét követő 7 napon belül, TRF (tournament report file) fájlok formájában elküldeni a rendező szövetség értékszám-adminisztrátorának. A szövetségi értékszám-adminisztrátor felelős a TRF fájlok fájlok feltöltéséért a FIDE értékszám-szerverére. A fájlok feltöltésének határideje a verseny végét követő 30. nap.

9.2 Minden nemzetközi verseny eredményét meg kell küldeni értékszám-elszámolásra, kivéve, ha a résztvevőket a hivatalos meghívóban, illetve versenykiírásban, valamint a verseny kezdete előtt személyesen is tájékoztatták arról, hogy a versenyt a FIDE nem értékeli.

9.3 Minden tagszövetségnek ki kell jelölni egy személyt, aki felelős a minősítések és értékszám-elszámolások koordinációjáért. A felelős nevét és elérhetőségeit el kell küldeni a FIDE Titkárság részére.

10. Az értékszám rendszer felügyelete

10.1 A kongresszusok egyik feladata, hogy meghatározza a FIDE címek és értékszámok odaítélésének az elveit. Az értékszám rendszer feladata, hogy minőségi statisztikára alapozva tudományos módszerekkel olyan információkat állítson elő, amelyek lehetővé teszik, hogy a kongresszus az egyenértékű teljesítményt felmutató játékosoknak azonos címeket adományozzon. Az értékszám rendszernek tehát tudományosan megalapozottnak és mind rövid, mind pedig hosszú távon kiegyensúlyozottnak kell lennie.

10.2 Az értékszámok nagyságrendje önkényesen van megválasztva és felülről nyitott. Így tehát a valószínűség számítás szempontjából csak az értékszámok közötti különbségnek van statisztikai jelentősége. Ha az értékszámok tartományát megváltoztatnánk, az értékszám skálán a játékosok a valódi helyükön maradnának. Az egyik fő célkitűzés az, hogy biztosítva legyen a rendszer integritása, azaz évről évre az azonos értékszámok azonos játékerőt jelentsenek.

10.3 Az Értékszám Adminisztrátor felelőssége, hogy észrevegye, ha az értékszám skála elmozdult.

11.0 A FIDE Értékszám Adminisztrátorával szemben támasztott követelmények

11.1 A matematikai statisztika megfelelő szintű ismerete, azaz ahogyan azt a természettudományokban és a viselkedés tudományban mérésekre használják.

11.2 Jártasság a 10.3 alatt megfogalmazott vizsgálatok elvégzésében, az eredmények kiértékelésében és a Minősítő Bizottság számára javasolt, a rendszer integritását (épségét) megtartó intézkedési terv összeállításában.

11.3 Tapasztalat, amellyel a FIDE tagszövetségeinél a nemzeti értékszám rendszerek megvalósításához tanácsadással és egyéb segítséggel képes hozzájárulni.

11.4 Rendkívüli tárgyilagosság, ahogyan azt a FIDE versenybíróktól is megkövetelik.

12.0 Néhány megjegyzés az értékszám rendszerrel kapcsolatban

12.1 A következő képlet jól közelíti a 8.1 a/b táblázatait.

$$P = 1/(1 + 10 - D/400)$$

A táblázatokat mindazonáltal a bemutatott módon használják.

12.2 A 8.1 a/b táblázatait a bemutatott módon használjuk, harmadik fontos jelentéssel bíró számérték kimunkálásához nem végzünk extrapolációt.

12.3 A K tényező használata a rendszer stabilitását hivatott biztosítani. Amikor K=10, az értékszám jelentős megváltozásához hozzávetőlegesen 70 játszma kell, míg K=20 esetén 35 játszma kell, illetve K=40 esetén ez a játszmaszám 18.

12.4 A rendszert úgy alakították ki, hogy a játékosok könnyen ellenőrizhessék értékszámukat.

13.0 Listázás

- 13.1 Az FRL-ben, vagy a FIDE Rapid, vagy Blitz Értékszám Listájában azok a játékosok szerepelhetnek, akik tagjai a FIDE valamely nemzeti tag szövetségének. Ez azt jelenti, hogy a szóban forgó szövetség tagságát sem átmenetileg, sem pedig tartósan nem függesztették fel.
- 13.2 A nemzeti szövetségek felelőssége, hogy a FIDE-t értesítsék, ha egy játékost nem szabad szerepeltetni valamely listában.
- 13.3 Az olyan játékos, aki azért nem kerülhet fel valamelyik értékszám listára, mert nem képes nemzeti szövetséggel tagsági viszonyt létesíteni, a FIDE-től külön felmentést kérhet e szabály alól.